**工作总结**

今天主要是把从软件的安装配置到代码的编写都讲了一遍，晚上做了班级游戏。

影响最深刻的是老师解决问题的方法，简直是让我有一种如雷灌顶的感觉。其实以前的代码经验很少，但是对各种各样的问题也是感到头皮发麻，不管三七二十一就乱来，或者放弃。当然由于问题大部分都解决不了，也不知道原理，放弃是常事。但是以后就大概知道出来问题要怎样找到它的根源然后从根本上解决问题。

今天的游戏虽然感触不是很深，但是我还是知道老师的目的其实就是强调团队的交流和合作。本来平时影影约约感觉到老师一直在说团队，但是通过今天老师的特意强调让我留意反思了一下团队在生活和以后工作中就要引起重视了。